

Ranger

Nome	Liv	Velocità	Raggiud'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Allarme	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	2 ore x liv	Nessuno	No	Sveglia un area di 12 metri x liv
Amicizia con gli animali	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	Istantanea	Volontà nega	Si	L'incantatore ottiene compagni animali permanenti
Evoca alleato naturale I	1	1round	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama una creatura che combatte x l'incantatore
Individuazione di animali o vegetali	1	lazione	120+12m x liv	Conc/10min x liv	Nessuno	No	Individua specie di animali o vegetali
Individuazione di calappi o trabocchetti	1	lazione	18metri	Conc/10min x liv	Nessuno	No	Individua trappole naturali o primitive
Intralciare	1	lazione	120+12m x liv	1minuto x liv	Riflessi	No	Le piante avvilluppano chiunque in un raggio di 12m
Lettura del magico	1	lazione	Personale	10minuti x liv	Nessuno	No	Per leggere pergamene o libri di incantesimi
Parlare con gli animali	1	lazione	Personale	1minuto x liv	Nessuno	No	L'incantatore può comunicare con animali naturali
Passare senza tracce	1	lazione	Contatto	10minuti x liv	Volontà nega	Si	Un soggetto x liv non lascia tracce dietro di sé
Resistere agli elementi	1	lazione	Contatto	1minuto x liv	Nessuno	Si	Ignora 12 danni x round da un tipo di energia
Ritarda veleno	1	lazione	Contatto	1ora x liv	Tempra nega	Si	Impedisce a un veleno agire x 1 ora x liv
Zanna magica	1	lazione	Contatto	1minuto x liv	Volontà nega	Si	Arma naturale ottiene un bonus di +1attacco e danni
Animale messaggero	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1 giorno x liv	Nessuno	Si	Invia un animale minuscolo in un posto specifico
Blocca animali	2	lazione	30+3m x liv	1round x liv	Volontà nega	Si	Blocca un animale x 1 round x liv
Calappio	2	3round	Contatto	Fino attivazione	Nessuno	No	Crea una trappola magica
Cura ferite leggere	2	lazione	Contatto	Istantanea	Volontà dimezza	Si	Cura 1d8 danni +1 x liv max+5
Evoca alleato naturale II	2	1round	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama una creatura che combatte x l'incantatore
Individuazione del caos	2	lazione	18metri	Conc/10min x liv	Nessuno	No	Rivela creature,incantesimi o oggetti
Parlare con i vegetali	2	lazione	Personale	1minuto x liv	Nessuno	No	L'incantatore può comunicare con vegetali
Protezione dagli elementi	2	lazione	Contatto	10minuti x liv	Nessuno	Si	Assorbe 12 danni x liv da un tipo di energia
Sonno	2	lazione	30+3m x liv	1minuto x liv	Volontà nega	Si	Fa cadere 2d4DV di creature in un sonno profondo
Camminare sull'acqua	3	lazione	Contatto	10minuti x liv	Volontà nega	Si	IL soggetto cammina sull'acqua come se fosse solida
Controllare vegetali	3	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1minuto x liv	Volontà nega	No	L'incantatore può parlare e controllare piante e funghi
Cura ferite moderate	3	lazione	Contatto	Istantanea	Volontà dimezza	Si	Cura 2d8 danni +1 x liv max+10
Crescita vegetale	3	lazione	120+12m x liv	Istantanea	Nessuno	No	Fa crescere la vegetazione e migliora i raccolti
Evoca alleato naturale III	3	1round	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama una creatura che combatte x l'incantatore
Forma arborea	3	lazione	Personale	1 ora x liv	Nessuno	No	L'incantatore assume l'aspetto di un albero 1 ora x liv
Neutralizza veleno	3	lazione	Contatto	Istantanea	Volontà nega	Si	Neutralizza il veleno in un soggetto
Rimpicciolire vegetali	3	lazione	120+12m x liv	Istantanea	Nessuno	No	Riduce le dimensioni o rallenta la crescita dei vegetali
Rimuovi malattia	3	lazione	Contatto	Istantanea	Tempra nega	Si	Cura tutte le malattie che infliggono il soggetto
Zanna magica superiore	3	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1ora x liv	Volontà nega	Si	Arma naturale bonus di +1attacco e danni x ogni 3liv
Anti-individuazione	4	lazione	Contatto	1ora x liv	Volontà nega	Si	Nasconde il soggetto alla divinazione e scrutamento
Autometamorfofi	4	lazione	Personale	1 ora x liv	Nessuno	No	L'incantatore assume una nuova forma
Cura ferite gravi	4	lazione	Contatto	Istantanea	Volontà dimezza	Si	Cura 3d8 danni +1 x liv max+15
Evoca alleato naturale IV	4	1round	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama una creatura che combatte x l'incantatore
Libertà di movimento	4	lazione	Personale o contatto	10minuti x liv	Nessuno	SN	Il soggetto si muove liberamente nonostante gli impedimenti
Muro di vento	4	lazione	30+3m x liv	1round x liv	Nessuno	Si	Respinge frecce,piccole creature e gas
Traslazione arborea	4	lazione	Personale	1 ora x liv	Nessuno	No	L'incantatore può passare da un albero a un altro,anche molto distanti