

# Mago e Stregone

Nome	Scuola	Liv	Velocità	Raggio d'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Resistenza	Abiurazione	0	lazione	Contatto	1 minuto	Volontà nega	Si	+1 T.S.
Frastornare	Ammaliamento	0	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round	Volontà nega	Si	La creatura perde l'azione successiva
Individuazione del veleno	Divinazione	0	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Nessuno	No	Individua veleno in oggetti o creature
Raggio di gelo	Evocazione	0	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Nessuno	Si	1d3 danni da freddo
Luci danzanti	Illusione	0	lazione	30m+3m x liv	1 minuto	Volontà dubita	No	Torci illusorie o altre luci
Suono fantasma	Illusione	0	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1 round x liv	Volontà dubita	No	Suoni illusori
Lampo	Invocazione	0	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Tempra nega	Si	Abbaglia una creatura (-1 attacco)
Luce	Invocazione	0	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Nessuno	No	L'oggetto risplende come una torcia
Distuggere non-morti	Necromanzia	0	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Nessuno	Si	Infligge 1d6 danni a non-morti
Aprire/Chiudere	Trasmutazione	0	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Volontà nega	Si	Apri e chiude piccoli oggetti
Mano magica	Trasmutazione	0	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Concentrazione	Nessuno	No	Telecinesi x 2,25kg
Riparare	Trasmutazione	0	lazione	3 metri	Istantanea	Volontà nega	Si	Ripara oggetti
Individuazione del magico	Universale	0	lazione	18 metri	Conc/1min x liv	Nessuno	No	Individua incantesimi o oggetti magici
Lettura del magico	Universale	0	lazione	Personale	10 minuti x liv.	Nessuno	No	Per leggere pergamene o libri degli incantesimo
Prestigitazione	Universale	0	lazione	3 metri	1 ora	Volontà dubita	No	Effettua trucchi minori
Sigillo arcano	Universale	0	lazione	0 metri	Permanente	Nessuno	No	Trascrive una runa personale
Allarme	Abiurazione	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	2 ore x livello	Nessuno	No	Sorveglia un'area
Blocca porte	Abiurazione	1	lazione	30m+3m x liv	1 minuto x liv	Nessuno	No	Tiene un porta chiusa
Contrastare elementi	Abiurazione	1	lazione	Contatto	24 ore	Nessuno	Si	Ignora 5 danni x round un tipo di elemento
Protezione dal bene	Abiurazione	1	lazione	Contatto	1 minuto x liv	Volontà nega	Si	+2C.A. e T.S.; contrasta controlli mentali;allontana esterni malvagi
Protezione dal caos	Abiurazione	1	lazione	Contatto	1 minuto x liv	Volontà nega	Si	+2C.A. e T.S.; contrasta controlli mentali;allontana esterni legali
Protezione dalla legge	Abiurazione	1	lazione	Contatto	1 minuto x liv	Volontà nega	Si	+2C.A. e T.S.; contrasta controlli mentali;allontana esterni caotici
Protezione dal male	Abiurazione	1	lazione	Contatto	1 minuto x liv	Volontà nega	Si	+2C.A. e T.S.; contrasta controlli mentali;allontana esterni buoni
Scudo	Abiurazione	1	lazione	Personale	1 minuto x liv	Nessuno	No	+7C.a respinge dardo incantato
Charme	Ammaliamento	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 ora x livello	Volontà nega	Si	Rende un persona amichevole
Ipnosi	Ammaliamento	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	2d4 di round	Volontà nega	Si	Affascina 2d4 DV di creature
Sonno	Ammaliamento	1	lazione	30+3m x liv	1 minuto x liv	Volontà nega	Si	2d4 DV di creature cadono in un sonno profondo
Colpo accurato	Divinazione	1	lazione	Personale	Vedi testo	Nessuno	No	Bonus di +20 tiro a 1 tiro x colpire successivo
Comprensione dei linguaggi	Divinazione	1	lazione	Personale	10 minuti x liv	Nessuno	No	Comprende tutte le lingue scritte e parlate
Identificare	Divinazione	1	lazione	Contatto	Istantanea	Nessuno	No	Determina le caratteristiche degli oggetti magici
Individuazione dei non-morti	Divinazione	1	lazione	18metri	Concentrazione	Nessuno	No	Rivela non-morti in 18m
Individuazione delle porte segrete	Divinazione	1	lazione	18metri	Concentrazione	Nessuno	No	Rivela Porte nascoste in 18m
Armatura magica	Evocazione	1	lazione	Contatto	1 ora x liv.	Volontà nega	Si	+4 bonus armatura
Cavalcatura	Evocazione	1	lround	7,5+1,5m x ogni 2 liv	2 ore x liv	Nessuno	No	Evoca un cavalcatura
Evoca mostri I	Evocazione	1	lround	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 1° liv
Foschia occultante	Evocazione	1	lazione	9metri	1 minuto x liv	Nessuno	No	La nebbia avvolge il mago
Servitore inosservato	Evocazione	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 ora x liv	Nessuno	No	Forza invisibile che esegue i comandi del mago
Unto	Evocazione	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Riflessi nega	No	Rende scivoloso oggetto del lato di 3m
Aura imperscrutabile di Nystul	Illusione	1	lazione	Contatto	1 giorno x liv	Nessuno	No	Maschera l'aura magica degli oggetti
Cambiare sembianze	Illusione	1	lazione	Personale	10 minuti x liv	Nessuno	No	Cambia l'aspetto
Immagine silenziosa	Illusione	1	lazione	120+12m x liv	Concentrazione	Volontà dubita	No	Crea illusioni minori
Spruzzo colorato	Illusione	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Volontà nega	Si	Acceca tramortisce e stordisce 1d6 creature deboli
Ventriloquio	Illusione	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 minuto x liv	Volontà dubita	No	Un a voce risuona lontana .
Dardo incantato	Invocazione	1	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Nessuno	Si	1d4+1;+1 novo dardo x ogni 2liv.max+5
Disco fluttuante di Tenser	Invocazione	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 ora x liv	Nessuno	No	Disco orizzontale di 90 cm diam. porta 45kg x liv
Incuti paura	Necromanzia	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Volontà nega	Si	Un creatura fugge x 1d4 di round
Raggio di indebolimento	Necromanzia	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 minuto x liv	Tempra nega	Si	Riduce la forza di 1d6 punti+1 x ogni 2liv

Nome	Scuola	Liv	Velocità	Raggio d'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Tocco gelido	Necromanzia	1	lazione	Contatto	Istantanea	Tempra parziale	Si	1 tocco x liv 1d6 danni possibilità 1 danno For
Animare corde	Trasmutazione	1	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Nessuno	No	Permette a corde di muoversi a comando del mago
Arma magica	Trasmutazione	1	lazione	Contatto	1 minuto x liv	Volontà nega	Si	L'arma ottiene un bonus di +1
Caduta morbida	Trasmutazione	1	Istantanea	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Volontà nega	Si	Oggetti o creature cadono lentamente
Cancelare	Trasmutazione	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Nessuno	No	Scritte normali o magiche svaniscono
Ingrandire	Trasmutazione	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 minuto x liv	Tempra nega	Si	Fa crescere del 10% x liv. max. 50%
Mani brucianti	Trasmutazione	1	lazione	3m	Istantanea	Riflessi dimezza	Si	1d4 danni da fuoco x liv. Max.5d4
Messaggio	Trasmutazione	1	lazione	30+3m x liv	10 minuti x liv	Nessuno	No	Conversazione sussurrata a distanza
Movimenti da ragno	Trasmutazione	1	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Volontà nega	Si	Fa arrampicare sulle pareti o soffitti
Ridurre	Trasmutazione	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 minuto x liv	Tempra nega	Si	Riduce del 10% x liv. Max. 50%
Ritirata rapida	Trasmutazione	1	lazione	Personale	1 minuto x liv	Nessuno	No	Raddoppia la velocità del incantatore
Saltare	Trasmutazione	1	lazione	Contatto	1 minuto x liv	Nessuno	Si	Il soggetto ottiene +30 alle prove di saltare
Stretta folgorante	Trasmutazione	1	lazione	Contatto	Perm/scarico	Nessuno	Si	l'attacco a contatto infligge 1d8+1 di elettricità
Individuazione delle arti psioniche	Universale	1	lazione	18 metri	Conc/1min x liv	Nessuno	No	Individua la presenza di attività psioniche
Occultare oggetto	Abiurazione	2	lazione	Contatto	8 ore	Volontà nega	Si	Maschera gli oggetti contro la divinazione
Protezione dalle frecce	Abiurazione	2	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Volontà nega	Si	Immunità dagli attacchi a distanza
Resistere agli elementi	Abiurazione	2	lazione	Contatto	24 ore	Nessuno	Si	Ignora 12 danni x round da un tipo di elemento
Serratura arcaica	Abiurazione	2	lazione	Contatto	Permanente	Nessuno	No	Blocca magicamente una porta o uno scrigno
Risata incontenibile di Tasha	Ammaliamento	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1d3 di round	Volontà nega	Si	Il soggetto perde azioni x 1d3 di round
Identificare arti psioniche	Divinazione	2	lazione	Contatto	Istantanea	Nessuno	No	Determina le caratteristiche degli oggetti psionici
Individuazione dei pensieri	Divinazione	2	lazione	18metri	Concentrazione	Volontà nega	No	Permette di ascoltare i pensieri superflui
Localizza oggetto	Divinazione	2	lazione	120+12m x liv	1 minuto x liv	Volontà nega	No	Percepisce la direzione in cui si trova un oggetto
Vedere invisibilità	Divinazione	2	lazione	30+3m x liv	10 minuti x liv	Nessuno	No	Rivela creature o oggetti invisibili
Evoca mostri II	Evocazione	2	lround	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 2°liv
Evoca sciame	Evocazione	2	lround	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Concentrazione	Nessuno	No	Evoca un sciame di piccole creature
Freccia acida di Melf	Evocazione	2	lazione	120+12m x liv	1R+1 ogni 3liv	Nessuno	Si	2d4danni x round +1round x ogni 3liv
Nube di nebbia	Evocazione	2	lazione	30+3m x liv	10 minuti x liv	Nessuno	No	Un banco di nebbia ostacola la visuale
Polvere luccicante	Evocazione	2	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Volontà nega	Si	Acceca creature,delinea creature invisibili
Ragnatela	Evocazione	2	lazione	30+3m x liv	10 minuti x liv	Riflessi nega	Si	Riempie 1cubo di 3m xliv con fili di ragnatela
Bocca magica	Illusione	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Perm/scarico	Volontà nega	Si	Parla 1 volta che viene attivata
Dissimulare	Illusione	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 ora x liv	Volontà nega	No	Distorce divinazioni su creature o oggetto
Immagine minore	Illusione	2	lazione	120+12m x liv	Concentrazione	Volontà dubita	No	Crea illusioni minori che emette suoni
Immagine speculare	Illusione	2	lazione	Personale	1 minuto x liv	Nessuno	No	1d4 immagini dell'incantatore+1 ogni 3liv max+8
Invisibilità	Illusione	2	lazione	Personale o contatto	10 minuti x liv	A volontà	S/N	Soggetto è invisibile finche non attacca
Sfocatura	Illusione	2	lazione	Contatto	1 minuto x liv	Volontà nega	Si	Gli attacchi mancano il soggetto il 20% delle volte
Trama ipnotica	Illusione	2	lazione	30+3m x liv	Concentrazione	Volontà nega	Si	Affascina 2d4 DV +1DV x liv di creature
Trappola di Leumund	Illusione	2	lazione	Contatto	Permanente	Nessuno	No	Fa apparire un oggetto intrappolato
Fiamma perenne	Invocazione	2	lazione	0 metri	Permanente	Nessuno	No	Crea una torcia perenne priva di calore
Frantumare	Invocazione	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	V nega,T dimez	Si	Le vibrazioni sonore danneggiano gli oggetti
Luce diurna	Invocazione	2	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Nessuno	No	Luce chiara nel raggio di 18 metri
Oscurità	Invocazione	2	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Nessuno	No	Oscurità soprannaturale raggio di 6m
Sfera infuocata	Invocazione	2	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Riflessi nega	Si	Una palla di fuoco che rotola 2d6 danni
Mano spettrale	Necromanzia	2	lazione	30+3m x liv	1 minuto x liv	Nessuno	No	Una mano che infligge danni a contatto
Spaventare	Necromanzia	2	lazione	30+3m x liv	1 minuto x liv	Volontà nega	Si	Creature con meno 6DV cadono in preda al panico
Tocco del Ghoul	Necromanzia	2	lazione	Contatto	1d6+2 di round	Tempra nega	Si	Paralizza soggetti che emano fetore -2 attorno a se
Alterare se stesso	Trasmutazione	2	lazione	Personale	10 minuti x liv	Nessuno	No	Cambia l'aspetto in maniera drastica
Cecità/Sordità	Trasmutazione	2	lazione	30+3m x liv	Permanente	Tempra nega	Si	Rende il soggetto ceco o sordo
Forza straordinaria	Trasmutazione	2	lazione	Contatto	1 ora x liv	Volontà nega	Si	Fa acquisire 1d4+1 Forza
Grazia felina	Trasmutazione	2	lazione	Contatto	1 ora x liv	Volontà nega	Si	Fa acquisire 1d4+1 Destrezza
Levitazione	Trasmutazione	2	lazione	Personale	10 minuti x liv	Nessuno	No	Il soggetto si muovere in alto in basso
Pirotecnica	Trasmutazione	2	lazione	120+12m x liv	Vedi testo	Vol.;Tem nega	S/N	Trasforma fuochi in luci acc. o in fumo soffocante
Scassinare	Trasmutazione	2	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Nessuno	No	Apri porte chiuse anche magicamente o psionicamente
Scurovisione	Trasmutazione	2	lazione	Contatto	1 ora x liv	Nessuno	Si	Permette di vedere 18m nel buio totale

Nome	Scuola	Liv	Velocità	Raggio d'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Trucco della corda	Trasmutazione	2	lazione	Contatto	1 ora x liv	Nessuno	No	Spazio extradimensionale x nascondere 8 creature
Vento sussurrante	Trasmutazione	2	lazione	1,6km x liv	1 ora x liv	Nessuno	No	Invia un breve messaggio 1,6km x liv
Vigore	Trasmutazione	2	lazione	Contatto	1 ora x liv	Volontà nega	Si	Fa acquisire 1d4+1 Costituzione
Anti-individuazione	Abiurazione	3	lazione	Contatto	1 ora x liv	Nessuno	No	Nasconde dalla divinazione e allo scrutamento
Cerchio magico contro il Bene	Abiurazione	3	lazione	3m creatura toccata	10 minuti x liv	Nessuno	No	+2CA, TS evita controlli mentali allontana esterni malvagi
Cerchio magico contro il Caos	Abiurazione	3	lazione	3m creatura toccata	10 minuti x liv	Nessuno	No	+2CA, TS evita controlli mentali allontana esterni legali
Cerchio magico contro la Legge	Abiurazione	3	lazione	3m creatura toccata	10 minuti x liv	Nessuno	No	+2CA, TS evita controlli mentali allontana esterni caotici
Cerchio magico contro il Male	Abiurazione	3	lazione	3m creatura toccata	10 minuti x liv	Nessuno	No	+2CA, TS evita controlli mentali allontana esterni buoni
Dissolvi magie	Abiurazione	3	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Nessuno	No	Cancella incantesimi ed effetti magici
Protezione dagli elementi	Abiurazione	3	lazione	Solo incantatore	10 minuti x liv	Nessuno	No	Assorbe 12 danni x liv da un tipo di energia
Rune esplosive	Abiurazione	3	lazione	Contatto	Permanente	Vedi testo	Si	Infliggono 6d6 di danni quando vengono lette
Blocca persona	Ammaliamento	3	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Volontà nega	Si	Blocca persone x 1 round x liv
Suggestione	Ammaliamento	3	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 ora x liv	Volontà nega	Si	Spinge a compiere un azione suggerita
Chiaroudienza/Chiaroveggenza	Divinazione	3	lazione	Conc sul luogo scelto	1 minuto x liv	Nessuno	No	L'incantatore vede e sente a distanza 1minuto x liv
Linguaggi	Divinazione	3	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Nessuno	No	Permette di parlare qualsiasi linguaggio
Destriero fantomatico	Evocazione	3	10minuti	0 metri	1 ora x liv	Nessuno	No	Appare un cavallo magico
Evoca mostri III	Evocazione	3	1round	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 3°liv
Freccia infuocata	Evocazione	3	lazione	30+3m x liv	1 round/istant	Riflessi dimezza	Si	1dardo infuocato x ogni4 liv o un proiettile x liv
Nube maleodorante	Evocazione	3	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Tempra nega	Si	Vapori nauseanti in un raggio di 9m.
Sigillo del serpente	Evocazione	3	10minuti	Contatto	Permanente	Riflessi nega	Si	Crea simboli di testo che immobilizzano il lettore
Tempesta di nevischio	Evocazione	3	lazione	120+12m x liv	1 round x liv	Riflessi parziale	No	Ostacola la visione e il movimento
Distorsione	Illusione	3	lazione	Contatto	1 round x liv	Volontà nega	Si	Gli attacchi mancano il soggetto il 50% delle volte
Immagine maggiore	Illusione	3	lazione	120+12m x liv	Concentrazione	Volontà dubita	No	Crea illusioni che emettono suoni,odore e calore
Scritto illusorio	Illusione	3	1minuto	Contatto	1 giorno x liv	Volontà nega	Si	Solo il lettore designato è in grado di leggerlo
Sfera di invisibilità	Illusione	3	lazione	3m creatura toccata	10 minuti x liv	A volontà	S/N	Rende invisibili coloro nel raggio di 3m
Capanna di Leumund	Invocazione	3	lazione	6 metri	2 ore x liv	Nessuno	No	Crea riparo x 10 creature
Folata di vento	Invocazione	3	lazione	30+3m x liv	1round	Tempra nega	Si	Spazza via o getta a terra persone piccole
Fulmine	Invocazione	3	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Riflessi dimezza	Si	1d6 danni x liv da elettricità
Muro di vento	Invocazione	3	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Nessuno	Si	Respinge frecce,creature piccole e gas
Palla di fuoco	Invocazione	3	lazione	120+12m x liv	Istantanea	Riflessi dimezza	Si	1d6 danni x liv raggio di 6m
Fermare non-morti	Necromanzia	3	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Ness/Vol nega	Si	Immobilizza i non-morti
Riposo inviolato	Necromanzia	3	lazione	Contatto	1 giorno x liv	Volontà nega	Si	Preserva il cadavere
Tocco del vampiro	Necromanzia	3	lazione	Contatto	1 ora/istantanea	Nessuno	Si	1d6 danni x ogni 2liv il mago li guadagna in Pf
Arma magica superiore	Trasmutazione	3	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 ora x liv	Volontà nega	Si	Bonus +1x ogni 3 liv max +5
Estremità affilata	Trasmutazione	3	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	10 minuti x liv	Volontà nega	Si	Raddoppia la portata di minaccia di armi normali
Forma gassosa	Trasmutazione	3	lazione	Contatto	2 minuti x liv	Nessuno	No	Il soggetto diventa insostanziale può volare lent.
Intermittenza	Trasmutazione	3	lazione	Personale	1 round x liv	Nessuno	No	L'incantatore scompare a caso x 1 round x liv
Lentezza	Trasmutazione	3	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Volontà nega	Si	Un soggetto x liv -2 CA -2 tiri mischia
Pagina segreta	Trasmutazione	3	10minuti	Contatto	Permanente	Nessuno	No	Cambia l'aspetto di pagine x nascondere contenuto
Respirare sott'acqua	Trasmutazione	3	lazione	Contatto	2 ore x liv	Volontà nega	Si	Il soggetto può respirare sott'acqua
Restringere oggetto	Trasmutazione	3	lazione	Contatto	1 giorno x liv	Volontà nega	Si	L'oggetto si riduce di un dodicesimo
Velocità	Trasmutazione	3	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Tempra nega	Si	Azione parziale extra +4 CA
Volare	Trasmutazione	3	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Nessuno	Si	Il soggetto vola a una velocità di 90metri
Ancora dimensionale	Abiurazione	4	lazione	30+3m x liv	1minuto x liv	Nessuno	Si	Impedisce il viaggio extradimensionale
Globo minore di invulnerabilità	Abiurazione	4	lazione	3metri	1 round x liv	Nessuno	No	Impedisce gli effetti degli incantesimi da 1°al 3°liv
Pelle di pietra	Abiurazione	4	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Volontà nega	Si	Protegge da colpi,fendenti,pugnalate e tagli
Rimuovi maledizione	Abiurazione	4	lazione	Contatto	Istantanea	Volontà nega	Si	Libera un oggetto o persona da una maledizione
Trappola di fuoco	Abiurazione	4	10minuti	Contatto	Permanente	Riflessi dimezza	Si	Oggetti che vengono aperti fanno1d4danni+1 x liv
Charme sui mostri	Ammaliamento	4	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 ora x livello	Volontà nega	Si	Convince un mostro che l'incantatore è suo alleato
Confusione	Ammaliamento	4	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Volontà nega	Si	Rende bizzarro il comportamento del soggetto
Costrizione inferiore	Ammaliamento	4	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 giorno x liv	Volontà nega	Si	Comanda un soggetto con 7DV o meno
Emozione	Ammaliamento	4	lazione	30+3m x liv	Concentrazione	Volontà nega	Si	Provoca una forte emozione nel soggetto
Individuazione dello scrutamento	Divinazione	4	lazione	36metri	24 ore	Nessuno	No	Avverte l'incantatore di chi lo spia magicamente

Nome	Scuola	Liv	Velocità	Raggio d'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Localizza creatura	Divinazione	4	1azione	120+12m x liv	1 minuto x liv	Volontà nega	No	Indica la direzione di una creatura familiare
Occhio arcano	Divinazione	4	10minuti	Illimitato	1 ora x liv	Nessuno	No	Occhio flutuante invisibile si muove 9m x round
Scrutare	Divinazione	4	1 ora	Illimitato	1 minuto x liv	Nessuno	No	Spia oggetti a distanza
Creazione minore	Evocazione	4	1minuto	0 metri	1 ora x liv	Nessuno	No	Crea un oggetto di tessuto o di legno
Evoca mostri IV	Evocazione	4	1round	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 4°liv
Nebbia solida	Evocazione	4	1azione	30+3m x liv	10 minuti x liv	Nessuno	No	Blocca la visuale e rallenta il movimento
Riparo sicuro di Leumund	Evocazione	4	10minuti	7,5+1,5m x ogni 2 liv	2 ore x liv	Nessuno	No	Crea un solido rifugio
Tentacoli neri di Evard	Evocazione	4	1azione	30+3m x liv	1 ora x liv	Nessuno	No	1d4 di tentacoli+1 x liv attaccano casualmente
Allucinazione mortale	Illusione	4	1azione	30+3m x liv	Istantanea	Vol.dub/Tem.par	Si	Un'illusione spaventosa,uccide o 3d6 di danni
Invisibilità migliorata	Illusione	4	1azione	Personale o contatto	10 minuti x liv	A volontà	S/N	Soggetto è invisibile anche se attacca
Muro illusorio	Illusione	4	1azione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Permanente	Volontà dubita	No	Illusioni di muri,pavimenti o soffitti
Ombra di un evocazione	Illusione	4	1azione	Vedi testo	Vedi testo	Volontà dubita	Si	Simula evocazioni inferiori al 4° liv
Terreno illusorio	Illusione	4	10minuti	120+12m x liv	2 ore x liv	Volontà dubita	No	Fa apparire un tipo di terreno come un alto tipo
Trama iridescente	Illusione	4	1azione	30+3m x liv	Conc.+1r x liv	Volontà nega	Si	Luce impedisce a creature riattaccare o andarsene
Grido	Invocazione	4	1azione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Tempra parziale	Si	Rende sordi creature all'interno del cono,2d6 danni
Muro di fuoco	Invocazione	4	1azione	30+3m x liv	Conc.+1r x liv	Riflessi dimezza	Si	2d4 danni fino3m 1d4 fino6m,attraverso 2d6+1xliv
Muro di ghiaccio	Invocazione	4	1azione	30+3m x liv	1minuto x liv	Riflessi dimezza	Si	Crea piano con 15pf+1x liv o sfera che intrappola
Scudo di fuoco	Invocazione	4	1azione	Personale	1 round x liv	Nessuno	No	Esseri attaccano subiscono1d6+1 da fuoco o freddo
Sfera elastica di Otiluke	Invocazione	4	1azione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1minuto x liv	Riflessi nega	Si	Un globo di forza protegge ma intrappola creature
Tempesta di ghiaccio	Invocazione	4	1azione	120+12m x liv	Istantanea	Nessuno	Si	La grandine infligge5d6 in un cilindro di 12m
Contagio	Necromanzia	4	1azione	Creatura toccata	Istantanea	Tempra nega	Si	Infetta il soggetto con una malattia a scelta
Debitazione	Necromanzia	4	1azione	30+3m x liv	Istantanea	Nessuno	Si	Il soggetto ottiene 1d4 livelli negativi
Paura	Necromanzia	4	1azione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Volontà nega	Si	I soggetti all'interno di un cono fuggono x 1r x liv
Autometamorfosi	Trasmutazione	4	1azione	Personale	1 ora x liv	Nessuno	No	L'incantatore assume una nuova forma
Metamorfosi	Trasmutazione	4	1azione	30+3m x liv	Permanente	Tempra nega	Si	Conferisce al soggetto una nuova forma
Porta dimensionale	Trasmutazione	4	1azione	120+12m x liv	Istantanea	Ness/Vol nega	S/N	Teletrasporta l'incantatore e fino a 225kg
Potenziatore mnemonico di Rary	Trasmutazione	4	10minuti	Personale	Istantanea	Nessuno	No	Incantesimo extra o uno appena lanciato Max.3 liv
Scagliare maledizione	Trasmutazione	4	1azione	Contatto	Permanente	Volontà nega	Si	-6car.,-4att.TS e prove 50%perdere ogni azione
Congedo	Abiurazione	5	1azione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Volontà nega	Si	Costringe una creatura a tornare nel piano nativo
Dissolvi arti psioniche	Abiurazione	5	1azione	30+3m x liv	Istantanea	Nessuno	No	Cancella poteri ed effetti psionici
Blocca mostri	Ammaliamento	5	1azione	30+3m x liv	1 round x liv	Volontà nega	Si	Blocca creature x 1 round x liv
Dominare persone	Ammaliamento	5	1azione	30+3m x liv	1 giorno x liv	Volontà nega	Si	Controlla un umanoide telepaticamente
Nebbia mentale	Ammaliamento	5	1azione	30+3m x liv	30minuti+2d6r	Volontà nega	Si	I soggetti subiscono -10 a sag e alle prove di Vol
Regressione mentale	Ammaliamento	5	1azione	30+3m x liv	Istantanea	Volontà nega	Si	L'intelligenza del soggetto scende a 1
Contattare altri piani	Divinazione	5	10minuti	Personale	Concentrazione	Nessuno	No	Pone una domanda a un entità extraplanare
Legame telepatico di Rary	Divinazione	5	1azione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	10 minuti x liv	Nessuno	No	Il collegamento permette agli alleati di comunicare
Occhi indagatori	Divinazione	5	1minuto	1,6km	1 ora x liv	Nessuno	No	1d4+1x liv occhi flutuanti che esplorano x il mago
Creazione maggiore	Evocazione	5	1minuto	0 metri	1 ora x liv	Nessuno	No	Crea un oggetto di tessuto,legno,metallo o pietra
Evoca mostri V	Evocazione	5	1round	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 5°liv
Legame planare inferiore	Evocazione	5	10minuti	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Volontà nega	Si	Intrappola un esterno finché non esegue ordini 8dv
Muro di ferro	Evocazione	5	1azione	30+3m x liv	Istantanea	Riflessi dimezza	No	30pf x ogni 4 liv può crollare sui nemici
Muro di pietra	Evocazione	5	1azione	30+3m x liv	Istantanea	Riflessi dimezza	No	Crea un muro di pietra che può essere plasmato
Nube mortale	Evocazione	5	1azione	30+3m x liv	1minuto x liv	Vedi testo	Si	Uccide3DV o meno;4-6DV hanno un tiro salvezza
Scrigno segreto di Leomund	Evocazione	5	10minuti	Vedi testo	60 giorni	Nessuno	No	Nasconde scrigno prezioso sul piano etereo
Segugio fedele di Mordenkainen	Evocazione	5	1azione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 ora x liv	Nessuno	No	Cane fantomatico può fare la guardia o attaccare
Immagine persistente	Illusione	5	1azione	120+12m x liv	1minuto x liv	Volontà dubita	No	Crea illusioni che emettono suoni,odore e calore
Incubo	Illusione	5	10minuti	Illimitato	Istantanea	Volontà nega	Si	Una visione che provoca 1d10danni,affaticamento
Miraggio arcano	Illusione	5	1azione	120+12m x liv	Con+1ora x liv	Volontà dubita	No	Fa un tipo di terreno come un alto tipo con case
Ombra di un evocazione superiore	Illusione	5	1azione	Vedi testo	Vedi testo	Volontà dubita	No	Simula invocazioni fino al 4°liv reale al 40%
Ombra di un invocazione	Illusione	5	1azione	Vedi testo	Vedi testo	Volontà dubita	No	Simula invocazioni fino al 4°liv
Sembrare	Illusione	5	1azione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	12ore	Vol.dub/Vol.neg	S/N	Cambia l'aspetto di una persona x ogni 2 liv
Sogno	Illusione	5	1minuto	Illimitato	Vedi testo	Nessuno	Si	Invia un messaggio a qualcuno che sta dormendo
Visione falsa	Illusione	5	1azione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1minuto x liv	Nessuno	No	Inganna scrutamento con un'illusione

Nome	Scuola	Liv	Velocità	Raggio d'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Cono freddo	Invocazione	5	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Riflessi dimezza	Si	1d6 danni da freddo x liv
Inviare	Invocazione	5	10minuti	Illimitato	1 round	Nessuno	No	Manda un breve messaggio istantaneamente
Mano interposta di Bigby	Invocazione	5	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Nessuno	Si	Mano che fornisce il 90% riparo da un avversario
Muro di forza	Invocazione	5	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 minuto x liv	Nessuno	No	Un muro immune ai danni
Animare morti	Necromanzia	5	lazione	Contatto	Istantanea	Nessuno	No	Crea scheletri o zombi non-morti a contatto
Giara magica	Necromanzia	5	lazione	30+3m x liv	1 ora x liv	Volontà nega	Si	Consente la possessione di un'altra creatura
Crescita animale	Trasmutazione	5	lazione	30+3m x liv	1 minuto x liv	Nessuno	Si	Un animale x ogni 2liv raddoppia dimensione,DV
Fabbricare	Trasmutazione	5	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Nessuno	No	Trasforma materiali grezzi in oggetti rifiniti
Passapareti	Trasmutazione	5	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 ora x liv	Nessuno	No	Sfonda muri spessi 30cm x liv
Scolpire pietra	Trasmutazione	5	lazione	Contatto	Istantanea	Nessuno	No	Plasma la pietra in qualsiasi forma
Telecinesi	Trasmutazione	5	lazione	120+12m x liv	Concentrazione	Volontà nega	Si	Sollewa o sposta 11,25kg x liv a lungo raggio
Teletrasporto	Trasmutazione	5	lazione	Personale	Istantanea	Ness/Vol nega	S/N	Trasporta istantaneamente l'incantatore ovunque
Trasmutare fango in roccia	Trasmutazione	5	lazione	30+3m x liv	Permanente	Riflessi nega	No	Trasforma 2 cubi con spigolo di 3m x liv
Trasmutare roccia in fango	Trasmutazione	5	lazione	30+3m x liv	Permanente	Riflessi nega	No	Trasforma 2 cubi con spigolo di 3m x liv
Permanenza	Universale	5	2round	Personale o contatto	Permanente	Nessuno	No	Rende alcuni incantesimi permanenti, costa PE
Campo anti-magia	Abiurazione	6	lazione	3metri	10 minuti x liv	Nessuno	S/N	Nega la magia nel raggio di 3m
Dissolvere superiore	Abiurazione	6	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Nessuno	No	Cancela incantesimi e effetti magici, con+20 prova
Globo di invulnerabilità	Abiurazione	6	lazione	3metri	1 round x liv	Nessuno	No	Impedisce gli effetti degli incantesimi da 1° al 4°liv
Repulsione	Abiurazione	6	lazione	Fino a 3metri x liv	1 round x liv	Volontà nega	Si	Le creature non possono avvicinarsi a l'incantatore
Vigilanza e interdizione	Abiurazione	6	30minuti	Ovunque	2 ore x liv	Nessuno	S/N	Una serie di difese magiche che protegge un'area
Costrizione/Cerca	Ammaliamento	6	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 giorno x liv	Nessuno	Si	Comanda un soggetto
Suggerione di massa	Ammaliamento	6	lazione	30+3m x liv	1 ora x liv	Volontà nega	Si	Spinge a compiere azioni suggerite un essere x liv
Analizzare dweomer	Divinazione	6	8ore	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Vedi testo	No	Rivela gli aspetti magici di un oggetto
Conoscenza delle leggende	Divinazione	6	Vedi testo	Personale	Vedi testo	Nessuno	No	Apprende storie su una persona luogo o oggetto
Visione del vero	Divinazione	6	lazione	Contatto	1 minuto x liv	Volontà nega	Si	Permette di vedere le cose x quello che sono
Evoca mostri VI	Evocazione	6	1round	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 6°liv
Legame planare	Evocazione	6	10minuti	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Volontà nega	Si	Intrappola esterno finché non esegue ordini 16dv
Nebbia acida	Evocazione	6	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Nessuno	Si	Nebbia che infligge 2d6 danni acido creature interne
Fuorviare	Illusione	6	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Ness/Vol dubita	No	Rende l'incantatore invisibile, crea sosia illusorio
Immagine permanente	Illusione	6	lazione	120+12m x liv	Permanente	Volontà dubita	No	Illusione che emette suoni, odore, calore, vista, suono
Immagine programmata	Illusione	6	lazione	120+12m x liv	Permanente	Volontà dubita	No	Illusione come immagine maggiore attiva a eventi
Immagine proiettata	Illusione	6	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Volontà dubita	No	Sosia illusorio che parla e lancia incantesimi
Ombra di un invocazione superiore	Illusione	6	lazione	Vedi testo	Vedi testo	Volontà dubita	No	Simula invocazioni fino al 5°liv
Ombre	Illusione	6	lazione	Vedi testo	Vedi testo	Volontà dubita	No	Simula invocazioni al 5°liv reale al 60%
Velo	Illusione	6	lazione	120+12m x liv	Conc.+1r x liv	Volontà nega	Si	Cambia l'apparenza di un gruppo di creature
Catena di fulmini	Invocazione	6	lazione	120+12m x liv	Istantanea	Riflessi dimezza	Si	1d6 x liv + altri fulmini secondari
Contingenza	Invocazione	6	10minuti	Personale	1 giorno x liv	Nessuno	No	Fa scattare condizioni x attivare l'altro incantesimo
Mano possente di Bigby	Invocazione	6	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Nessuno	Si	Una mano che spinge via le creature
Sfera congelante di Otiluke	Invocazione	6	lazione	Vedi testo	Vedi testo	Vedi testo	Si	Congela acqua o infligge 1d6 x liv max.20d6
Cerchio di morte	Necromanzia	6	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Tempra nega	Si	Uccide 1d4 DV x liv
Carne in pietra	Trasmutazione	6	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Tempra nega	Si	Trasforma una creatura in una statua
Controllare acqua	Trasmutazione	6	lazione	120+12m x liv	10 minuti x liv	Nessuno	No	Sollewa,abbassa o separa masse d'acqua
Controllo tempo atmosferico	Trasmutazione	6	10minuti	3,2km	4d12 di ore	Nessuno	No	Cambia il tempo atmosferico in un area
Disintegrazione	Trasmutazione	6	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Tempra parziale	Si	Fa svanire una creatura o un oggetto
Elucubrante di Mordenkainen	Trasmutazione	6	lazione	Personale	Istantanea	Nessuno	No	Richiama incantesimi di 5° liv o meno Solo maghi
Muovere il terreno	Trasmutazione	6	Vedi testo	120+12m x liv	Istantanea	Nessuno	No	Scava trincee o fa crescere colline
Pietra in carne	Trasmutazione	6	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Tempra nega	Si	Ristabilisce una creatura pietrificata
Sguardo penetrante	Trasmutazione	6	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round ogni 3liv	Vedi testo	Si	Charme, paura, malattia o sonno su un soggetto
Trasformazione di Tenser	Trasmutazione	6	lazione	Personale	1 round x liv	Nessuno	No	2d4For2d4Des,+5Tem,1d6Pf,+4CA,+latt ogni 2liv
Velocità di massa	Trasmutazione	6	lazione	Creature entro 9metri	1 round x liv	Tempra nega	Si	Azione parziale extra +4 CA un soggetto x liv
Celare	Abiurazione	7	lazione	Contatto	1 giorno x liv	Volontà nega	Si	Soggetto è invisibile alla vista e allo scrutamento
Esilio	Abiurazione	7	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Volontà nega	Si	Bandisce 2DV x liv di creature extraplanari
Riflettere incantesimo	Abiurazione	7	lazione	Personale	Vedi testo	Nessuno	No	Ritorce 1d4+6 livelli di incantesimo contro il mago

Nome	Scuola	Liv	Velocità	Raggio d'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Demenza	Ammaliamento	7	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Volontà nega	Si	Il soggetto è in preda a confusione continua
Scrutare superiore	Divinazione	7	lazione	Illimitato	1ora x liv	Nessuno	No	Spia oggetti a distanza più velocemente e a lungo
Visione	Divinazione	7	lazione	Personale	Vedi testo	Nessuno	No	Apprende storie su una persona luogo o oggetto
Evoca mostri VII	Evocazione	7	1round	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 7°liv
Evocazioni istantanee di Drawmij	Evocazione	7	lazione	Vedi testo	Permanente	Nessuno	No	Un oggetto preparato appare nella mano del mago
Parola del potere,stordire	Evocazione	7	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Vedi testo	Nessuno	Si	Stordisce una creatura che possiede fino a 150pf
Porta in fase	Evocazione	7	lazione	Contatto	Vedi testo	Nessuno	No	Passaggio invisibile attraverso il legno o la pietra
Reggia meravigliosa di Mordenkaine	Evocazione	7	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	2 ore x liv	Nessuno	No	Una porta conduce a una reggia extradimensionale
Camminare nelle ombre	Illusione	7	lazione	Contatto	1ora x liv	Volontà nega	Si	Permette di entrare nell'ombra x viaggiare veloci
Invisibilità di massa	Illusione	7	lazione	120+12m x liv	10 minuti x liv	A volontà	S/N	Invisibilità nel raggio d'azione finché non attacca
Simulacro	Illusione	7	12ore	Contatto	Istantanea	Nessuno	No	Crea un sosia parziale reale di una creatura
Gabbia di forza	Invocazione	7	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	2 ore x liv	Nessuno	No	Un cubo di forza che imprigiona tutti al suo interno
Mano stringente di Bigby	Invocazione	7	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Nessuno	Si	Una mano che offre riparo,respinge e lotta
Palla di fuoco ritardata	Invocazione	7	lazione	120+12m x liv	Fino a 5 round	Riflessi dimezza	Si	1d6anni da fuoco x liv possibile ritardare x 5r
Spada di Mordenkainen	Invocazione	7	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Nessuno	Si	Una lama magica fluttuante che colpisce i nemici
Spruzzo prismatico	Invocazione	7	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Vedi testo	Si	Un raggio che colpisce un soggetto con vari effetti
Controllare non-morti	Necromanzia	7	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1minuto x liv	Volontà nega	Si	I non-morti non attaccano il mago
Dito della morte	Necromanzia	7	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Tempra parziale	Si	Uccide il soggetto
Inversione di gravità	Trasmutazione	7	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Nessuno	No	Gli oggetti e le creature cadono all'insù
Spostamento planare	Trasmutazione	7	lazione	Contatto	Istantanea	Volontà nega	Si	Fino a 8 soggetti viaggiano in un altro piano
Statua	Trasmutazione	7	lazione	Contatto	1ora x liv	Volontà nega	Si	Il soggetto può trasformarsi in una statua
Svanire	Trasmutazione	7	lazione	Contatto	Istantanea	Volontà nega	Si	Trasporta istantaneamente un oggetto ovunque
Teletrasporto senza errore	Trasmutazione	7	lazione	Personale	Istantanea	Ness/Vol nega	S/N	Trasporta istantaneamente l'incantatore ovunque
Transizione eterea	Trasmutazione	7	lazione	Personale	1 round x liv	Nessuno	No	L'incantatore diventa etereo 1round x liv
Desiderio limitato	Universale	7	lazione	Vedi testo	Vedi testo	Nessuno	Si	Altera la realtà entro i termini stabiliti
Muro prismatico	Abiurazione	8	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	10 minuti x liv	Vedi testo	S/N	I colori del muro hanno vari effetti sui soggetti
Protezione dagli incantesimi	Abiurazione	8	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Volontà nega	Si	Conferisce un bonus di resistenza +8
Vuoto mentale	Abiurazione	8	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 giorno	Volontà nega	Si	Immunità a magie mentali,emozionali,scrutamento
Antipatia	Ammaliamento	8	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	2 ore x liv	Volontà parziale	Si	Oggetto o aree influenzate respingono creature
Charme di massa	Ammaliamento	8	lazione	Creature entro 9metri	1giorno x liv	Volontà nega	Si	Convince un mostro che l'incantatore è suo alleato
Danza irresistibile di Otto	Ammaliamento	8	lazione	Contatto	1d4+1round	Nessuno	Si	Costringe il soggetto a danzare
Esigere	Ammaliamento	8	10minuti	Illimitato	1 round	Volontà parziale	Si	Manda un breve messaggio o Suggerione
Legame	Ammaliamento	8	1minuto	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Vedi testo	Volontà nega	Si	Una serie di tecniche x imprigionare una creatura
Simpatia	Ammaliamento	8	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	2 ore x liv	Volontà nega	Si	Oggetto o aree influenzate attraggono creature
Rivela locazioni	Divinazione	8	lazione	Illimitato	Istantanea	Nessuno	No	Localizzazione esatta di una creatura o oggetto
Evoca mostri VIII	Evocazione	8	1round	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 8°liv
Intrappolare l'anima	Evocazione	8	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Permanente	Volontà nega	S/N	Imprigiona il soggetto all'interno di una gemma
Labirinto	Evocazione	8	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Vedi testo	Nessuno	No	Imprigiona soggetti in labirinto multidimensionale
Legame planare superiore	Evocazione	8	10minuti	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Volontà nega	Si	Intrappola esterno finché non esegue ordini 24dv
Nube incendiaria	Evocazione	8	lazione	30+3m x liv	1 minuto x liv	Nessuno	No	Una nube che infligge 4d6 danni da fuoco x round
Parola del potere,accecare	Evocazione	8	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Vedi testo	Nessuno	Si	Acceca fino a 200pf di creature
Schermo	Illusione	8	10minuti	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Ness/Vol dubita	No	Illusione nasconde un area da visione,scrutamento
Esplosione solare	Invocazione	8	lazione	120+12m x liv	Istantanea	Riflessi parziale	Si	Acceca tutti nel raggio di 3m infligge 3d6 di danni
Pugno serrato di Bigby	Invocazione	8	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Nessuno	Si	Grossa mano che attacca i nemici dell'incantatore
Sfera telecinetica di Otiluke	Invocazione	8	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 minuto x liv	Riflessi nega	Si	Globo di forza protegge ma intrappola le creature
Clone	Necromanzia	8	10minuti	0metri	Istantanea	Nessuno	No	Duplicato che si risveglia quando l'originale muore
Orrido avvizzimento	Necromanzia	8	lazione	120+12m x liv	Istantanea	Tempra dimezza	Si	Infligge 1d8 danni x liv nel raggio di 9m
Corpo di ferro	Trasmutazione	8	lazione	Personale	1 minuto x liv	Nessuno	No	Il corpo dell'incantatore diventa di ferro vivente
Forma eterea	Trasmutazione	8	lazione	Contatto	1 minuto x liv	Nessuno	Si	Può viaggiare sul piano etereo con i suoi compagni
Metamorfosi di un oggetto	Trasmutazione	8	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Vedi testo	Volontà nega	Si	Trasforma un oggetto in qualcos'altro
Simbolo	Universale	8	1az/10min	0metri	Vedi testo	Vedi testo	Si	Le rune attivate hanno numerosi effetti
Disgiunzione di Mordenkainen	Abiurazione	9	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Volontà nega	Si	Dissolve la magia e disincanta oggetti magici
Imprigionare	Abiurazione	9	lazione	Contatto	Istantanea	Nessuno	Si	Seppellisce il soggetto sotto terra

Nome	Scuola	Liv	Velocità	Raggio d'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Libertà	Abiurazione	9	lazione	Personale o contatto	Istantanea	Nessuno	Si	Libera le creature sotto gli effetti di Imprigionare
Sfera prismatica	Abiurazione	9	lazione	3metri	10 minuti x liv	Vedi testo	S/N	Una sfera di colori su tutti i lati ha vari effetti
Dominare mostri	Ammaliamento	9	lazione	30+3m x liv	1 giorno x liv	Volontà nega	Si	Controlla un qualsiasi essere telepaticamente
Previsione	Divinazione	9	lazione	Personale o contatto	10 minuti x liv	Ness/Vol nega	S/N	Il sesto senso avverte il mago dei pericoli
Portale	Evocazione	9	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Nessuno	No	Collega 2 piani x viaggiare o x evocare creature
Parola del potere,uccidere	Evocazione	9	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Nessuno	Si	Uccide un singolo soggetto o vari soggetti deboli
Evoca mostri IX	Evocazione	9	l'around	7,5+1,5m x ogni 2 liv	1 round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 9°liv
Mano stritolatrice di Bigby	Invocazione	9	lazione	30+3m x liv	1 round x liv	Nessuno	Si	Una mano che offre riparo, respinge e lotta
Sciame di meteore	Invocazione	9	lazione	120+12m x liv	Istantanea	Riflessi dimezza	Si	Infligge 24d6danni da fuoco e genera esplosioni
Lamento della banshee	Necromanzia	9	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Tempra nega	Si	Uccide una creatura x liv
Legare l'anima	Necromanzia	9	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Permanente	Volontà nega	Si	Intrappola anima morta impedendo Resurrezione
Proiezione astrale	Necromanzia	9	30minuti	Contatto	Vedi testo	Nessuno	Si	Proietta il mago e suoi compagni sul piano astrale
Risucchio di energia	Necromanzia	9	lazione	7,5+1,5m x ogni 2 liv	Istantanea	Tempra nega	No	Il soggetto ottiene 2d4 livelli negativi
Cerchio di teletrasporto	Trasmutazione	9	10minuti	0metri	10 minuti x liv	Nessuno	Si	Cerchio teletrasporta chi entra in area prestabilita
Fermare il tempo	Trasmutazione	9	lazione	Personale	1d4+1round	Nessuno	No	Il mago può agire liberamente x 1d4+1 di round
Rifugio	Trasmutazione	9	lazione	Contatto	Permanente	Nessuno	No	Altera ogg. x trasportare proprietario fino al mago
Stasi temporale	Trasmutazione	9	lazione	Contatto	Permanente	Nessuno	Si	Mette il soggetto in animazione sospesa
Trasformazione	Trasmutazione	9	lazione	Personale	10 minuti x liv	Nessuno	No	Può cambiare in qualsiasi forma 1 volta a round
Desiderio	Universale	9	lazione	Vedi testo	Vedi testo	Vedi testo	Si	Altera la realtà entro i termini stabiliti