

Combattente Psionico

| Nome | Liv | Scuola | Velocità | Raggiol'azione | Durata | T.S. | Rp | PP | Effetto |
|-------------------------------------|-----|---------|------------|-----------------------|----------------|--------------|----|----|--|
| Affondo mentale | mcp | Attacco | lazione | 7,5+1,5m x ogni 2 liv | Istantanea | Volontà nega | No | 1 | 1d2 danni intelligenza |
| Frusta dell'ego | mcp | Attacco | lazione | 7,5+1,5m x ogni 2 liv | Istantanea | Volontà nega | No | 3 | 1d4 danni destrezza |
| Intrusione nel sé | mcp | Attacco | lazione | 7,5+1,5m x ogni 2 liv | Istantanea | Volontà nega | No | 3 | 1d2 danni forza |
| Frantumazione psichica | mcp | Attacco | lazione | 7,5+1,5m x ogni 2 liv | Istantanea | Volontà nega | No | 5 | 2d4 danni saggezza |
| Flagello mentale | mcp | Attacco | lazione | Cono di 18metri | Istantanea | Volontà nega | No | 9 | 1d4 danni carisma |
| Mente vuota | mcp | Difesa | lazione | Personale | Istantanea | Nessuno | No | 1 | Nasconde mente in spazio pieno di concetti vuaci(usare tab.4-1) |
| Scudo di pensieri | mcp | Difesa | lazione | Personale | Istantanea | Nessuno | No | 1 | Erge scudo di speranza.guadagna durezza mentale di 1,usare tab.4-1 |
| Barriera mentale | mcp | Difesa | lazione | Personale | Istantanea | Nessuno | No | 3 | Costrutto di pensieri protegge la mente, guadagna durezza mentale 2 |
| Fortezza intellettuale | mcp | Difesa | lazione | Personale | Istantanea | Nessuno | No | 5 | Avvolge mente una forza fatta di determinazione dur. mentale 3 |
| Torre di ferrea volontà | mcp | Difesa | lazione | 1,5metri | Istantanea | Volontà nega | No | 5 | Crea un bastione di pensieri protegge tutti 1,5m dur. mentale 5 |
| Conoscere direzioni | 0 | Chisci | lazione | Personale | Istantanea | Nessuno | No | 1 | Rivela in che direzione si trova il nord |
| Controllare ombre | 0 | Psicin | lazione | 30m+3m x liv | Conc/1m x liv | Nessuno | No | 1 | Controlla una normale ombra come una marionetta |
| Dardo ectoplasmico | 0 | Metcre | lazione | 0metri | 2round | Nessuno | No | 1 | Crea quadrelli,frecce,proiettili dalla breve esistenza |
| Distrazione | 0 | Telep | lazione | 7,5+1,5m x ogni 2 liv | Conc/1m x liv | Volontà nega | Si | 1 | Mente del soggetto viene distratta con -1 su alcune azioni |
| Frastornare | 0 | Telep | lazione | 7,5+1,5m x ogni 2 liv | 1round | Volontà nega | Si | 1 | La creatura perde la prossima azione |
| Galleggiare | 0 | Psiport | lazione | 7,5+1,5m x ogni 2 liv | Concetrazone | Nessuno | No | 1 | Fa galleggiare un oggetto sull'acqua o su un altro liquido |
| Individuazioni delle arti psioniche | 0 | Chisci | lazione | 18metri | Conc/1m x liv | Nessuno | No | 1 | Individua la presenza di attività psioniche |
| Pugno distante | 0 | Psicin | lazione | 7,5+1,5m x ogni 2 liv | Istantanea | Nessuno | Si | 1 | Pugno telecinetico che infligge 1danno |
| Salto felino | 0 | Psiport | Istantanea | Personale | 1round x liv | Nessuno | No | 1 | Permette di recuperare in fretta dalle cadute |
| Speroni | 0 | Psimet | lazione | Personale | 1minuto | Nessuno | No | 1 | Gli attacchi senz'armi dello psionico infliggono +1 danno |
| Valore | 0 | Psimet | Istantanea | Personale | Istantanea | Nessuno | No | 1 | Lo psionico guadagna un bonus di morale di+1 ai propri tiri salvezza |
| Velocità esplosiva | 0 | Psiport | Istantanea | 7,5+1,5m x ogni 2 liv | 1round | Nessuno | No | 1 | Aumenta la velocità del soggetto di 3m x 1 round |
| Verve | 0 | Psimet | lazione | Personale | 1minuto | Nessuno | No | 1 | Conferisce 1Pf temporaneo allo psionico |
| Vista elfica | 0 | Psimet | lazione | Personale | 1minuto | Nessuno | No | 1 | Donala vista crepuscolare allo psionico |
| Arma metafisica minore | 1 | Metcre | lazione | 7,5+1,5m x ogni 2 liv | 1ora x liv | Volontà nega | Si | 1 | L'arma riceve un bonus di +1 |
| Ascoltare luce | 1 | Psimet | lazione | Personale | 10minuti x liv | Nessuno | No | 1 | Lo psionico utilizza l'udito per vedere |
| Biofeedback | 1 | Psimet | lazione | Personale | 1minuto x liv | Nessuno | No | 1 | Tramite l'autocontrollo trasforma parte del danno in debilitante |
| Compressione | 1 | Psimet | lazione | Personale | 1minuto x liv | Nessuno | No | 1 | Rimpicciolisce lo psionico del 10% per livello (max50%) |
| Creazione minore | 1 | Metcre | 1minuto | 0metri | 1ora x liv | Nessuno | No | 1 | Crea un oggetto di tessuto o di legno |
| Fretta | 1 | Psimet | lazione | Personale | Istantanea | Nessuno | No | 1 | Lo psionico guadagna un azione parziale extra nel suo prossimo round |
| Morso del lupo | 1 | Psimet | lazione | Personale | 1ora x liv | Nessuno | No | 1 | L'attacco col morso dello psionico infligge 1d8 danni |
| Pattinare | 1 | Psiport | lazione | Contatto | 1minuto x liv | Nessuno | No | 1 | Soggetto pattina abilmente sul terreno come se fosse ghiaccio |
| Individuazione del magico | 1 | Chisci | lazione | 18metri | Conc/1m x liv | Nessuno | No | 1 | Individua incantesimi o oggetti magici |
| Precognizione marziale | 1 | Chisci | lazione | Personale | 1ora x liv | Nessuno | No | 1 | Lo psionico guadagna un bonus cognitivo di +1CA |
| Richiamare arma | 1 | Psiport | lazione | Contatto | 1ora x liv | Nessuno | No | 1 | Lo psionico non manca mai di un arma |
| Toccare luce | 1 | Psimet | lazione | Personale | 10minuti x liv | Nessuno | No | 1 | Lo psionico utilizza il tatto per vedere |
| Toccare suoni | 1 | Psimet | lazione | Personale | 10minuti x liv | Nessuno | No | 1 | Lo psionico utilizza il tatto per sentire |
| Vedere suoni | 1 | Psimet | lazione | Personale | 10minuti x liv | Nessuno | No | 1 | Lo psionico utilizza la vista per sentire |
| Vigore | 1 | Psimet | lazione | Personale | 1minuto x liv | Nessuno | No | 1 | Lo psionico guadagna 3 Pf temporanei |
| Vista espansa | 1 | Chisci | lazione | Personale | 10minuti x liv | Nessuno | No | 1 | Ampio campo visivo permette allo psionico di vedere più cose |
| Affinità animale | 2 | Psimet | lazione | Personale | 1ora x liv | Nessuno | No | 3 | Conferisce punteggio di caratteristica di un animale prescelto |
| Artigli dell'orso | 2 | Psimet | lazione | Personale | 1ora x liv | Nessuno | No | 3 | Gli attacchi senz'armi dello psionico infliggono 1d12 danni |
| Creazione minore immediata | 2 | Metcre | 1minuto | 0metri | 1ora x liv | Nessuno | No | 3 | Crea velocemente un oggetto di tessuto o di legno |
| Equilibrio corporeo | 2 | Psimet | lazione | Personale | 1ora x liv | Nessuno | No | 3 | Lo psionico può camminare sopra superfici non solide |
| Espansione | 2 | Psimet | lazione | Personale | 1minuto x liv | Nessuno | No | 3 | Lo psionico cresce del 10% per livello (max100%) |
| Levitazione | 2 | Psiport | lazione | Per/7,5+1,5ogni 2liv | 10minuti x liv | Nessuno | No | 3 | Soggetto si muove in alto,in basso come desidera personaggio |
| Prescienza marziale | 2 | Chisci | lazione | Personale | 1minuto x liv | Nessuno | No | 3 | Lo psionico riceve un bonus cognitivo di+2 ai tiri per colpire |
| Scurovisione | 2 | Chisci | lazione | Contatto | 1ora x liv | Nessuno | Si | 3 | Lo psionico può vedere al buio |

