

Chierico

Nome	Liv	Velocità	Raggio d'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Creare acqua	0	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Nessuno	No	Crea 9 litri per livello di acqua pura
Cura ferite minori	0	lazione	Contatto	istantanea	Volontà dimezza	Si	Cura 1 danno
Guida	0	lazione	Contatto	1minuto	Nessuno	Si	+1 a un tiro, un T.S., o a una prova
Individuazione del magico	0	lazione	18metri	Conc/1min x liv	Nessuno	No	Individua incantesimi e oggetti magici in 18m di raggio
Individuazione del veleno	0	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Nessuno	No	Individua veleni in creature o oggetti
Infliggi ferite minori	0	lazione	Contatto	istantanea	Volontà dimezza	Si	Infligge 1 danno
Lettura del magico	0	lazione	Personale\	10minuti x liv	Nessuno	No	Per leggere pergamene o libri di incantesimi
Luce	0	lazione	Contatto	10minuti x liv	Nessuno	No	L'oggetto risplende come una torcia
Purificare cibo e bevande	0	lazione	3metri	istantanea	Volontà nega	Si	Purifica 27dm3 per livello di cibo o acqua
Resistenza	0	lazione	Contatto	1minuto	Volontà nega	Si	Il soggetto ottiene +1 ai T.S.
Riparare	0	lazione	3metri	istantanea	Volontà nega	Si	Effettua riparazioni minori su un oggetto
Virtù	0	lazione	Contatto	1minuto	Tempra nega	Si	Il soggetto ottiene 1 Pf temporaneo
Anatema	1	lazione	15metri	1minuto x liv	Volontà nega	Si	I nemici subiscono un -1 all'attacco e -1 ai T.S. contro paura
Arma magica	1	lazione	Contatto	1minuto x liv	Volontà nega	Si	L'arma ottiene un bonus di +1
Benedire l'acqua	1	1minuto	Contatto	istantanea	Volontà nega	Si	Rende l'acqua santa
Benedizione	1	lazione	15metri	1minuto x liv	Nessuno	Si	Gli alleati ottengono +1 all'attacco e +1 ai T.S. contro paura
Comando	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round	Volontà nega	Si	Il soggetto obbedisce a un ordine di una parola x 1 round
Comprensione dei linguaggi	1	lazione	Personale	10minuti x liv	Nessuno	No	L'incantatore comprende tutti i linguaggi scritti e parlati
Contrastare elementi	1	lazione	Personale	24ore	Nessuno	Si	Ignora 5 danni x round da un tipo di energia
Cura ferite leggere	1	lazione	Contatto	istantanea	Volontà dimezza	Si	Cura 1d8danni +1 x livello max+5
Devastazione	1	lazione	30+3m xliv	1minuto x liv	Volontà nega	Si	Un soggetto subisce -2 attacco, ai danni, alle prove e ai T.S.
Evoca mostri I	1	1round	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 1° livello
Favore divino	1	lazione	Personale	1minuto	Nessuno	No	Chierico ottiene +1 x ogni 3liv attacco, ai danni, alle prove, T.S.
Foschia occultante	1	lazione	9metri	1minuto x liv	Nessuno	No	La nebbia avvolge l'incantatore
Incuti paura	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1d4 round	Volontà nega	Si	Una creatura fugge per 1d4 di round
Individuazione dei non-morti	1	lazione	18metri	Conc/1min x liv	Nessuno	No	Rivela non-morti nel raggio di 18m
Individuazione delle arti psioniche	1	lazione	18 metri	Conc/1min x liv	Nessuno	No	Individua la presenza di attività psioniche
Individuazione dal Bene	1	lazione	18metri	Conc/10min x liv	Nessuno	No	Rivela creature, incantesimi o oggetti malvagi
Individuazione dal Caos	1	lazione	18metri	Conc/10min x liv	Nessuno	No	Rivela creature, incantesimi o oggetti caotici
Individuazione dalla Legge	1	lazione	18metri	Conc/10min x liv	Nessuno	No	Rivela creature, incantesimi o oggetti legali
Individuazione dal Male	1	lazione	18metri	Conc/10min x liv	Nessuno	No	Rivela creature, incantesimi o oggetti buoni
Infliggi ferite leggere	1	lazione	Contatto	istantanea	Volontà dimezza	Si	Infligge 1d8danni +1 x livello max+5
Invisibilità ai non-morti	1	lazione	Contatto	10minuti x liv	Volontà nega	Si	I non-morti non riescono a percepire un soggetto x livello
Maledire l'acqua	1	1minuto	Contatto	istantanea	Volontà nega	Si	Rende l'acqua sacrilega
Pietra magica	1	lazione	Contatto	30min o scaricato	Volontà nega	Si	3 pietre guadagnano +1 all'attacco e infliggono 1d6danni
Protezione dal bene	1	lazione	Contatto	1minuto x liv	Volontà nega	Si	+2C.A. e T.S.; contrasta controlli mentali; allontana esterni malvagi
Protezione dal caos	1	lazione	Contatto	1minuto x liv	Volontà nega	Si	+2C.A. e T.S.; contrasta controlli mentali; allontana esterni legali
Protezione dalla legge	1	lazione	Contatto	1minuto x liv	Volontà nega	Si	+2C.A. e T.S.; contrasta controlli mentali; allontana esterni caotici
Protezione dal male	1	lazione	Contatto	1minuto x liv	Volontà nega	Si	+2C.A. e T.S.; contrasta controlli mentali; allontana esterni buoni
Rimuovi paura	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	10minuti	Volontà nega	Si	+4T.S. contro paura x un soggetto +1 x ogni 4liv
Santuario	1	lazione	Contatto	1round x liv	Volontà nega	Si	Il chierico non può essere attaccato e attaccare i nemici
Scudo della fede	1	lazione	Contatto	1minuto x liv	Volontà nega	Si	Un aura conferisce un bonus di deviazione +2 o superiore
Scudo entropico	1	lazione	Personale	1minuto x liv	Nessuno	No	Attacchi a distanza contro il chierico hanno il 20% di fallire
Visione della morte	1	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	10minuti x liv	Nessuno	No	Determina condizioni di soggetti in fin di vita in 9m di raggio
Aiuto	2	lazione	Contatto	1minuto x liv	Nessuno	Si	+1attacco, T.S. contro paura, 1d8 Pf temporanei
Allineamento imperscrutabile	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	24ore	Volontà nega	Si	Nasconde l'allineamento per 24 ore
Animale messaggero	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1giorno x liv	Nessuno	Si	Invia un animale minuscolo in un posto specifico
Arma spirituale	2	lazione	30+3m xliv	1round x liv	Nessuno	Si	Un arma magica che attacca di sua volontà
Blocca persone	2	lazione	30+3m xliv	1round x liv	Volontà nega	Si	Blocca 1 persona per 1 round per livello

Nome	Liv	Velocità	Raggio d'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Calmare emozioni	2	lazione	30+3m xliv	Conc/Iraund x liv	Volontà nega	Si	Calma 1d6 soggetti x livello negando gli effetti delle emozioni
Consacrare	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	2ore x liv	Nessuno	No	Riempie l'area di energia positiva indebolendo i non-morti
Cura ferite moderate	2	lazione	Contatto	istantanea	Volontà dimezza	Si	Cura 2d8danni +1 x livello max+10
Dissacrare	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	2ore x liv	Nessuno	No	Riempie l'area di energia negativa rafforzando i non-morti
Estasiare	2	lround	30+3m xliv	Fino a 1ora	Volontà nega	Si	Attira l'attenzione dei presenti entro 30m+3 x livello
Evoca mostri II	2	lround	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 2°livello
Forza straordinaria	2	lazione	Contatto	1ora x liv	Volontà nega	Si	Il soggetto ottiene 1d4+1 alla Forza
Frantumare	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	V.nega/T.dimez	Si	Vibrazioni sonore danneggiano oggetti e creature cristalline
Infliggi ferite moderate	2	lazione	Contatto	istantanea	Volontà dimezza	Si	Infligge 2d8danni +1 x livello max+10
Oscurità	2	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Nessuno	No	Oscurità soprannaturale nel raggio di 6m
Parlare con gli animali	2	lazione	Personale	1minuto x liv	Nessuno	No	L'incantatore può comunicare con gli animali naturali
Presagio	2	lazione	Personale	istantanea	Nessuno	No	Suggerisce se un azione sembra buona o cattiva
Rendere integro	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Volontà nega	Si	Ripara un oggetto
Resistere agli elementi	2	lazione	Personale	1minuto x liv	Nessuno	Si	Ignora 12 danni x round da un tipo di energia
Rimuovi paralisi	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Volontà nega	Si	Libera una o più creature dalla paralisi, <i>Blocco</i> o <i>Lentezza</i>
Rintocco di morte	2	lazione	Contatto	Ist/10min xDVber	Volontà nega	Si	Uccide una creatura morente, chierico guadagna 1d8Pf temporane+2For+1liv
Riposo inviolato	2	lazione	Contatto	1giorno x liv	Volontà nega	Si	Preserva il cadavere
Ristorare inferiore	2	3round	Contatto	istantanea	Volontà nega	Si	Dissolve penalità magiche alle caratteristiche e le cura di 1d4danni
Ritarda veleno	2	lazione	Contatto	1ora x liv	Tempra nega	Si	Impedisce a un veleno di nuocere a un soggetto x 1 ora x livello
Scopri trappole	2	lazione	30+3m xliv	1minuto x liv	Nessuno	No	L'incantatore individua le trappole allo stesso modo dei ladri
Scudo su altri	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1ora x liv	Volontà nega	Si	L'incantatore subisce la metà dei danni destinati al soggetto
Silenzo	2	lazione	120+12m x liv	1minuto x liv	V.nega/Nessuno	SN	Nega il suono nel raggio di 4,5m
Suono dirompente	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Volontà parziale	Si	Infligge 1d8 danni ai soggetti; può stordirli
Vigore	2	lazione	Contatto	1ora x liv	Volontà nega	Si	Il soggetto ottiene 1d4+1 alla Costituzione
Zona di verità	2	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1minuto x liv	Volontà nega	Si	I soggetti all'interno del raggio di azione non possono mentire
Animare morti	3	lazione	Contatto	istantanea	Nessuno	No	Crea scheletri e zombi non-morti
Camminare sull'acqua	3	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Volontà nega	Si	Il soggetto cammina sull'acqua come se fosse solida
Cecità/Sordità	3	lazione	30+3m xliv	Permanente	Tempra nega	Si	Rende il soggetto ceco o sordo
Cerchio magico contro il Bene	3	lazione	3m creatura toccata	10 minuti x liv	Nessuno	No	+2CA, TS evita controlli mentali allontana esterni malvagi
Cerchio magico contro il Caos	3	lazione	3m creatura toccata	10 minuti x liv	Nessuno	No	+2CA, TS evita controlli mentali allontana esterni legali
Cerchio magico contro la Legge	3	lazione	3m creatura toccata	10 minuti x liv	Nessuno	No	+2CA, TS evita controlli mentali allontana esterni caotici
Cerchio magico contro il Male	3	lazione	3m creatura toccata	10 minuti x liv	Nessuno	No	+2CA, TS evita controlli mentali allontana esterni buoni
Contagio	3	lazione	Contatto	istantanea	Tempra nega	Si	Infetta il soggetto con la malattia scelta
Creare cibo e acqua	3	10minuti	7,5+1,5m x ogni 2liv	24ore	Nessuno	No	Fornisce nutrimento a 3 umani (o un cavallo) x livello
Cura ferite gravi	3	lazione	Contatto	istantanea	Volontà dimezza	Si	Cura 3d8danni +1 x livello max+15
Dissolvi magie	3	lazione	30+3m xliv	istantanea	Nessuno	No	Cancella incantesimi o effetti magici
Epurare invisibilità	3	lazione	Personale	1minuto x liv	Nessuno	No	Dissolve l'invisibilità nel raggio di 1,5m x livello
Evoca mostri III	3	lround	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 3°livello
Fiamma perenne	3	lazione	0metri	Permanente	Nessuno	No	Crea una torcia permanente priva di calore
Fondersi nella pietra	3	lazione	Personale	10minuti x liv	Nessuno	No	L'incantatore con il suo equipaggiamento può immergersi nella roccia
Glifo di interdizione	3	10minuti	Contatto	Perm. o scaricato	Riflessi dimezza	Si	Le iscrizioni infliggono danno a coloro che le oltrepassano
Infliggi ferite gravi	3	lazione	Contatto	istantanea	Volontà dimezza	Si	Infligge 3d8danni +1 x livello max+15
Localizza oggetto	3	lazione	120+12m x liv	1minuto x liv	Nessuno	No	Percepisce la direzione dove si trova un oggetto (uno specifico o un tipo)
Luce diurna	3	lazione	Contatto	10 minuti x liv	Nessuno	No	Luce chiara nel raggio di 18 metri
Luce incandescente	3	lazione	30+3m xliv	istantanea	Nessuno	Si	Un raggio infligge 1d8 danni per ogni 2 livelli, danni maggiori ai non morti
Mano in aiuto	3	lazione	8km	1ora x liv	Nessuno	No	Una mano fantasma conduce un soggetto all'incantatore
Muro di vento	3	lazione	30+3m xliv	1round x liv	Nessuno	Si	Respinge frecce, piccole creature e gas
Occultare oggetto	3	lazione	Contatto	8ore	Volontà nega	Si	Maschera gli oggetti contro la divinazione
Oscurità profonda	3	lazione	Contatto	1giorno x liv	Nessuno	No	L'oggetto emana oscurità assoluta nel raggio di 18m
Parlare con i morti	3	10minuti	3metri	1minuto x liv	Volontà nega	No	Un cadavere risponde a una domanda x ogni 2 livello
Parlare con i vegetali	3	lazione	Personale	1minuto x liv	Nessuno	No	L'incantatore può comunicare con i vegetali normali e con creature vegetali
Preghiera	3	lazione	9metri	1round x liv	Nessuno	Si	Gli alleati ottengono un +1 a attacco, danni, T.S., prove di abilità; i nemici -1
Protezione dagli elementi	3	lazione	Personale	10mim x liv/scaric	Nessuno	Si	Assorbe 12 danni x livello da un tipo di energia

Nome	Liv	Velocità	Raggio d'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Protezione dall'energia negativa	3	lazione	Contatto	1round x liv	Volontà nega	Si	Il soggetto resiste al risucchio di livelli o di caratteristiche
Respirare sott'acqua	3	lazione	Contatto	2 ore x liv	Volontà nega	Si	Il soggetto può respirare sott'acqua
Rimuovi Cecità/Sordità	3	lazione	Contatto	istantanea	Tempra nega	Si	Cura condizioni normali o magiche
Rimuovi malattia	3	lazione	Contatto	istantanea	Tempra nega	Si	Cura tutte le malattie che affliggono il soggetto
Rimuovi maledizione	3	lazione	Contatto	istantanea	Volontà nega	Si	Libera un oggetto o una persona da una maledizione
Scagliare maledizione	3	lazione	Contatto	Permanente	Volontà nega	Si	-6 a caratteristica,-4 attacco,ai T.S. alle prove,50% di perdere ogni azione
Scolpire pietra	3	lazione	Contatto	istantanea	Nessuno	No	Plasma la pietra in qualsiasi forma
Veste magica	3	lazione	Contatto	1ora x liv	Volontà nega	Si	Un armatura o uno scudo ottengono un potenziamento di +1 x ogni 3 livello
Alleato planare inferiore	4	10minuti	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Nessuno	No	Scambio di servigi con un esterno di 8DV
Ancora dimensionale	4	lazione	30+3m xliv	1minuto x liv	Nessuno	Si	Impedisce il viaggio extradimensionale
Arma magica superiore	4	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1ora x liv	Volontà nega	Si	Un arma ottiene un bonus di +1 x ogni 3 livello
Camminare nell'aria	4	lazione	Contatto	10minuti x liv	Nessuno	Si	Soggetto cammina nell'aria come fosse solida,sale a un angolazione di 45°
Congedo	4	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Volontà nega	Si	Costringe a una creatura a tornare al suo piano nativo
Controllare acqua	4	lazione	120+12m x liv	10minuti x liv	Nessuno	No	Solleva,abbassa o separa masse d'acqua
Cura ferite critiche	4	lazione	Contatto	istantanea	Volontà dimezza	Si	Cura 4d8danni +1 x livello max+20
Divinazione	4	10minuti	Personale	istantanea	Nessuno	No	Fornisce suggerimenti utili su azioni da intraprendere
Evoca mostri IV	4	1round	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 4°livello
Immunità agli incantesimi	4	lazione	Contatto	10minuti x liv	Volontà nega	Si	Il soggetto è immune a un incantesimo x ogni 4 liv
Infliggi ferite critiche	4	lazione	Contatto	istantanea	Volontà dimezza	Si	Infligge 4d8danni +1 x livello max+20
Infondere capacità magiche	4	10minuti	Contatto	Perm. o scaricato	Volontà nega	Si	Trasferisce gli incantesimi a un soggetto
Interdizione alla morte	4	lazione	Contatto	10minuti x liv	Nessuno	Si	Concede immunità a incantesimi o e effetti di morte
Inviare	4	10minuti	Vedi testo	1round	Nessuno	No	Riferisce un breve messaggio ovunque,istantaneamente
Libertà di movimento	4	lazione	Personale o Contatto	10minuti x liv	Nessuno	Si	Il soggetto si muove liberamente nonostante gli impedimenti
Linguaggi	4	lazione	Contatto	10minuti x liv	Nessuno	No	Permette di parlare qualsiasi linguaggio
Neutralizza veleno	4	lazione	1raund	istantanea	Volontà nega	Si	Neutralizza il veleno in un soggetto
Parassiti giganti	4	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1minuto x liv	Nessuno	Si	Trasforma gli insetti in parassiti giganti
Potere divino	4	lazione	Personale	1round x liv	Nessuno	No	Chierico ottiene l'attacco base di un guerriero For18 e 1Pf x liv temporaneo
Respingere parassiti	4	lazione	3metri	10minuti x liv	Nessuno/V.nega	Si	Gli insetti rimangono a una distanza di 3m
Ristorare	4	3round	Contatto	istantanea	Volontà nega	Si	Reintegra il risucchio di livelli o di caratteristica
Rivela bugie	4	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	Conc/1raund x liv	Volontà nega	No	Rileva le menzogne deliberate
Status	4	lazione	Contatto	1ora x liv	Volontà nega	Si	Esamina la condizione e la posizione degli alleati
Veleno	4	lazione	Contatto	istantanea	Tempra nega	Si	A contatto infligge 1d10 danni alla Costituzione,ripetuti dopo 1 minuto
Cerchio di devastazione	5	lazione	6metri	istantanea	Tempra nega	Si	Infligge 1d8 danni +1 x livello in un raggio di 6m.
Cerchio di guarigione	5	lazione	6metri	istantanea	Tempra nega	Si	Cura 1d8 danni +1 x livello in un raggio di 6m.
Colpo infuocato	5	lazione	30+3m x liv	istantanea	Riflessi dimezza	Si	Infligge danni da fuoco divino(1d6 per livello)metà da fuoco e metà divini
Comando superiore	5	lazione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Volontà nega	Si	Un soggetto per livello obbedisce a un ordine di una parola
Comunione	5	10minuti	Personale	1round x liv	Nessuno	No	Una divinità risponde con un SI o un NO a una domanda x livello
Dissolvi il bene/caos/legge/male	5	lazione	Contatto	1round x liv	Nessuno/V.nega	SN	Bonus di +4CA contro gli attacchi
Dissolvi arti psioniche	5	lazione	30+3m x liv	Istantanea	Nessuno	No	Cancela poteri ed effetti psionici
Distuggere viventi	5	lazione	Contatto	istantanea	Tempra parziale	Si	Un attacco a contatto distrugge il soggetto
Espiazione	5	1ora	Contatto	istantanea	Nessuno	Si	Rimuove il fardello di una colpa dal soggetto
Evoca mostri V	5	1round	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 5°livello
Giusto potere	5	lazione	Personale	1round x liv	Nessuno	No	Le dimensioni dell'incantatore aumentano,e ottiene un +4 alla Forza
Muro di pietra	5	lazione	30+3m x liv	istantanea	Riflessi dimezza	No	Crea un muro di pietra che può essere plasmato
Piaga degli insetti	5	1round	120+12m x liv	1minuto x liv	Nessuno/V.nega	No	Orda di insetti limita la visuale,infligge danni e mette in fuga creature deboli
Profanare	5	1giorno	Contatto	istantanea	Nessuno	SN	Rende una locazione sacrilega
Resistere agli incantesimi	5	lazione	Contatto	1minuto x liv	Volontà nega	Si	Il soggetto ottiene una R.i. di 12+1 per livello
Rianimare morti	5	1minuto	Contatto	istantanea	Nessuno	Si	Riporta in vita un soggetto che è morto non più di 1giorno addietro per live
Santificare	5	1giorno	Contatto	istantanea	Nessuno	SN	Consacra una locazione
Scrutare	5	1ora	Vedi testo	1minuto x liv	Nessuno	No	Spia soggetti a distanza
Sigillo della giustizia	5	10minuti	Contatto	Permanente	Nessuno	Si	Determina un'azione che attiverà una <i>Maledizione</i> sul soggetto
Spezzare incantamento	5	1minuto	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Nessuno	No	Libera soggetti da Ammalamenti,Alterazioni,Maledizioni e Pietrificazioni
Spostamento planare	5	lazione	Contatto	istantanea	Volontà nega	Si	Fino a otto soggetti viaggiano su un altro piano

Nome	Liv	Velocità	Raggio d'azione	Durata	T.S.	R.i	Effetto
Transizione eterea	5	1azione	Personale	1round x liv	Nessuno	No	L'incantatore diventa etereo per 1 round per livello
Visione del vero	5	1azione	Contatto	1minuto x liv	Volontà nega	Si	Permette di vedere tutte le cose per quello che sono veramente
Alleato planare	6	10minuti	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Nessuno	No	Scambio di servigi con un esterno di 16DV
Animare oggetti	6	1azione	30+3m x liv	1round x liv	Nessuno	No	Gli oggetti attaccano i nemici dell'incantatore
Banchetto degli eroi	6	10minuti	7,5+1,5m x ogni 2liv	1ora+12ore	Nessuno	Si	Cibo per una creatura per livello Cura e rende <i>Benedetti</i>
Barriera di lame	6	1round	30+3m x liv	10minuti x liv	Riflessi nega	Si	Le lame che circondano l'incantatore infliggono 1d6 danni per livello
Camminare nel vento	6	1azione	Contatto	1ora x liv	No/Volontà nega	SN	L'incantatore e i suoi alleati diventano inconsistenti e viaggiano velocemente
Costrizione/Cerca	6	1azione	7,5+1,5m x ogni 2liv	1g xliv o scaricato	Nessuno	Si	Comanda un soggetto
Creare non-morti	6	1ora	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Nessuno	No	Crea:Ghoul,Ombre,Ghast,Wight,Wraith
Dissolvere superiore	6	1azione	30+3m x liv	istantanea	Nessuno	No	Cancella incantesimi ed effetti magici,con un +20 alla prova
Esilio	6	1azione	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Volontà nega	Si	Bandisce 2DV per livello di creature extraplanari
Evoca mostri VI	6	1round	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 6°livello
Ferire	6	1azione	Contatto	istantanea	Nessuno	Si	Il soggetto perde tutti i punti ferita tranne 1d4
Forma eterea	6	1azione	Contatto	1minuto x liv	Nessuno	Si	L'incantatore può viaggiare sul piano etereo con i compagni
Glifo di interdizione superiore	6	10minuti	Contatto	Perm. o scaricato	Riflessi dimezza	Si	Iscrizioni infliggono fino 10d8danni a chi le oltrepassa o incantesimo di6°liv
Guarigione	6	1azione	Contatto	istantanea	Nessuno	Si	Cura tutti i danni,le malattie e le condizioni mentali
Guscio anti-vita	6	1round	3metri	10minuti x liv	Nessuno	Si	Un campo di 3m respinge le creature viventi
Parola del ritiro	6	1azione	Illimitato	istantanea	Nessuno/V.nega	SN	Teletrasporta indietro l'incantatore ad un posto designato
Proibizione	6	6round	30+3m x liv	Permanente	Volontà nega	Si	Nega l'accesso all'area alle creature di un altro allineamento
Scopri il percorso	6	3round	Personale	10minuti x liv	Nessuno/V.nega	SN	Indica la via più diretta verso una locazione
Blasfemia	7	1azione	9metri	istantanea	Nessuno	Si	Uccide,paralizza,indebolisce o frastorna soggetti non malvagi
Controllare tempo atmosferico	7	10minuti	3,2km	4d12 ore	Nessuno	No	Cambia il tempo atmosferico in un area
Dettame	7	1azione	9metri	istantanea	Nessuno	Si	Uccide,paralizza,indebolisce o frastorna soggetti non legali
Distruzione	7	1azione	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Tempra parziale	Si	Uccide i soggetti e ne distrugge i resti
Evoca mostri VII	7	1round	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 7°livello
Parola del caos	7	1azione	9metri	istantanea	Nessuno	Si	Uccide,paralizza,indebolisce o frastorna soggetti non caotici
Parola sacra	7	1azione	9metri	istantanea	Nessuno	Si	Uccide,paralizza,indebolisce o frastorna soggetti non buoni
Repulsione	7	1azione	Fino a 3m x liv	1round x liv	Volontà nega	Si	Le creature non possono avvicinarsi all'incantatore
Resurrezione	7	10minuti	Contatto	istantanea	Nessuno	Si	Fa risorgere interamente il soggetto morto
Ristorare superiore	7	3round	Contatto	istantanea	Volontà nega	Si	Reintegra tutti i livelli e i punteggi di caratteristica
Scrutare superiore	7	1azione	Vedi testo	1ora x liv	Nessuno	No	Spia soggetti a distanza velocemente e a lungo
Alleato planare superiore	8	10minuti	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Nessuno	No	Scambio di servigi con un esterno di 24DV
Aura sacra	8	1azione	6metri	1round x liv	Tempra nega	Si	+4CA,+4resistenza e R.i 25contro incantesimi malvagi
Aura sacrilega	8	1azione	6metri	1round x liv	Tempra nega	Si	+4CA,+4resistenza e R.i 25contro incantesimi buoni
Campo anti-magia	8	1azione	3metri	10minuti x liv	Nessuno	SN	Nega la magia nel raggio di 3m
Creare non-morti superiori	8	1ora	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Nessuno	No	Crea:Mummie,Spettri,Vampiri o Fantasm
Evoca mostri VIII	8	1round	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 8°livello
Guarigione di massa	8	1azione	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Nessuno	Si	Cura tutti i danni,le malattie e le condizioni mentali,su più soggetti
Mantello del caos	8	1azione	6metri	1round x liv	Tempra nega	Si	+4CA,+4resistenza e R.i 25contro incantesimi legali
Resistere ai poteri psionici	8	1azione	Contatto	1minuto x liv	Volontà nega	Si	Il soggetto ottiene una R.p. di 12+1 per livello
Rivela locazioni	8	1azione	Illimitata	istantanea	Nessuno	No	Locazione esatta di una creatura o di un oggetto
Scudo di legge	8	1azione	6metri	1round x liv	Tempra nega	Si	+4CA,+4resistenza e R.i 25contro incantesimi caotici
Simbolo	8	1az/10min	0metri	Vedi testo	Vedi testo	Si	Le rune attivate hanno numerosi effetti
Tempesta di fuoco	8	1round	30+3m x liv	istantanea	Riflessi nega	Si	Infligge 1d6 danni da fuoco per livello
Terremoto	8	1azione	120+12m x liv	1round	Riflessi dimezza	No	Un tremito intenso scuote la terra per un raggio di 1,5m per livello
Evoca mostri IX	9	1round	7,5+1,5m x ogni 2liv	1round x liv	Nessuno	No	Richiama un esterno di 9°livello
Implosione	9	1azione	7,5+1,5m x ogni 2liv	Conc/max4round	Tempra nega	Si	Uccide una creature per round
Legare anima	9	1azione	7,5+1,5m x ogni 2liv	Permanente	Volontà nega	No	Intrappola un'anima appena morta per impedirne la <i>Resurrezione</i>
Miracolo	9	1azione	Vedi testo	Vedi testo	Vedi testo	Si	Richiede l'intervento di una divinità
Portale	9	1azione	30+3m x liv	istantanea	Nessuno	No	Collega due piane per viaggiare o per evocare creature
Proiezione astrale	9	30minuti	Contatto	Vedi testo	Nessuno	Si	Proietta l'incantatore e i suoi compagni sul piano astrale
Resurrezione pura	9	10minuti	Contatto	istantanea	Nessuno	Si	Fa risorgere interamente il soggetto morto,anche senza resti
Risucchio di energia	9	1azione	7,5+1,5m x ogni 2liv	istantanea	Tempra nega	Si	Il soggetto ottiene 2d4 di livelli negativi

